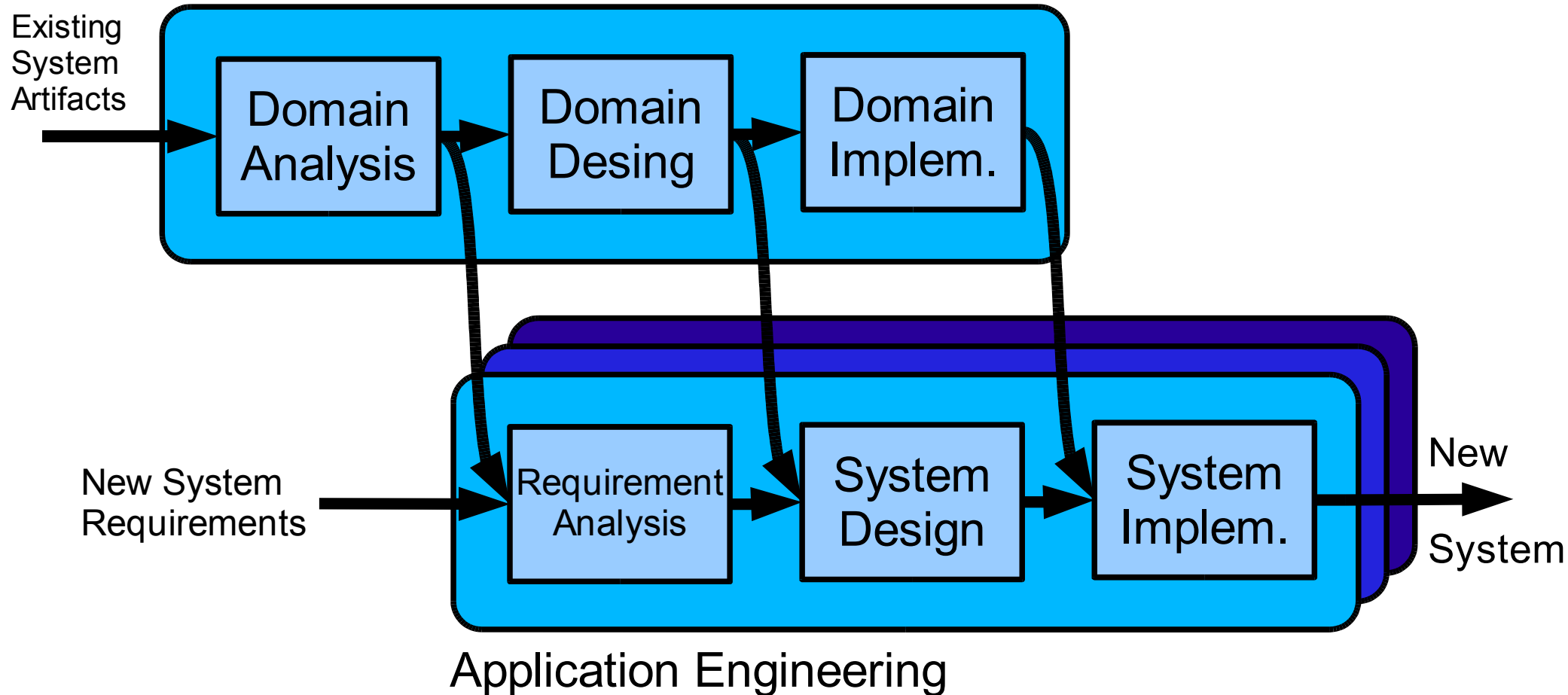

Prozesse für Produktlinien

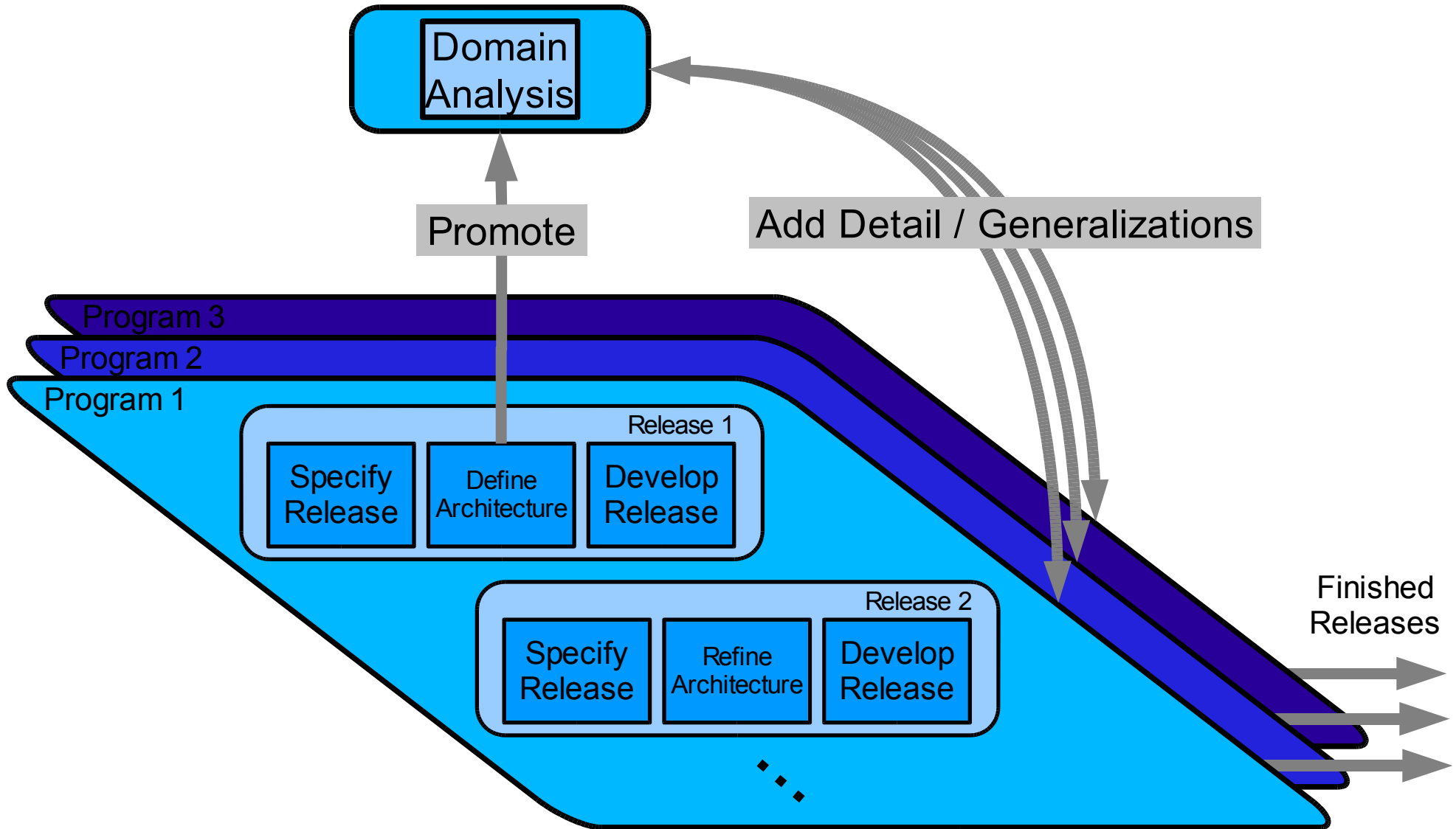
Christoph Knupfer
Student der Softwaretechnik
Universität Stuttgart
E-Mail: knupfech@studi.informatik.uni-stuttgart.de

STARS - 2 Lifecycle Modell

Domain Engineering



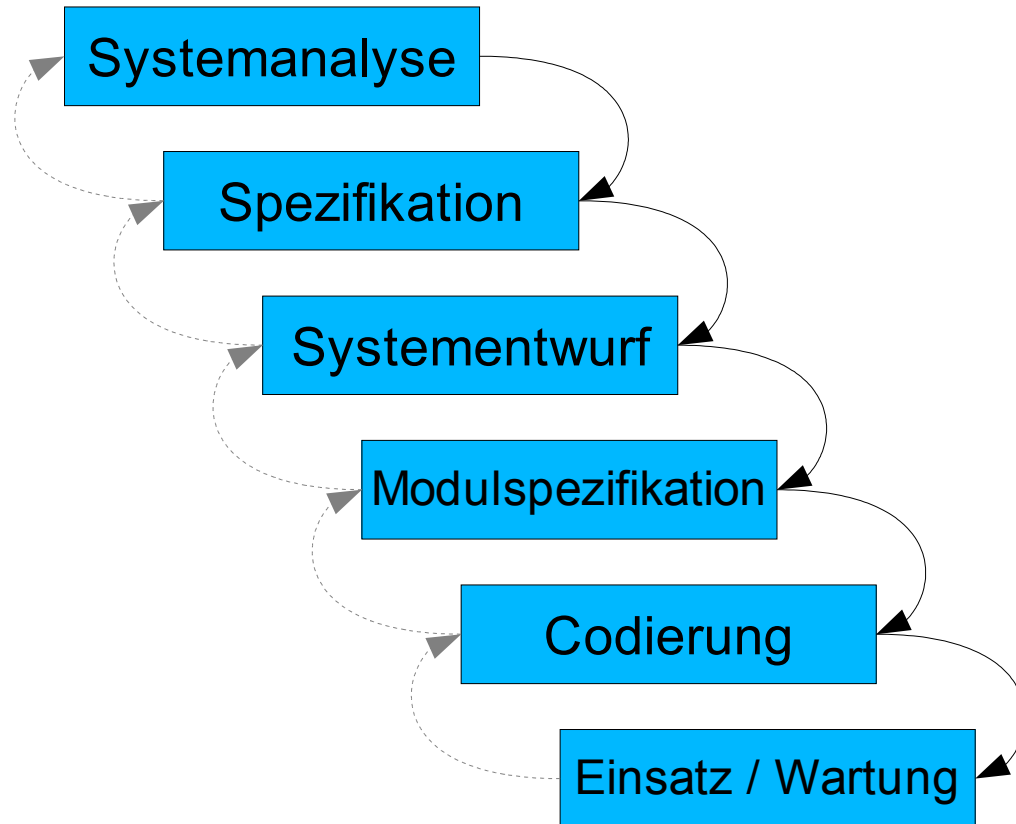
SCAI – 2 Lifecycle Model



Brennpunkt: Der Domain-Bereich

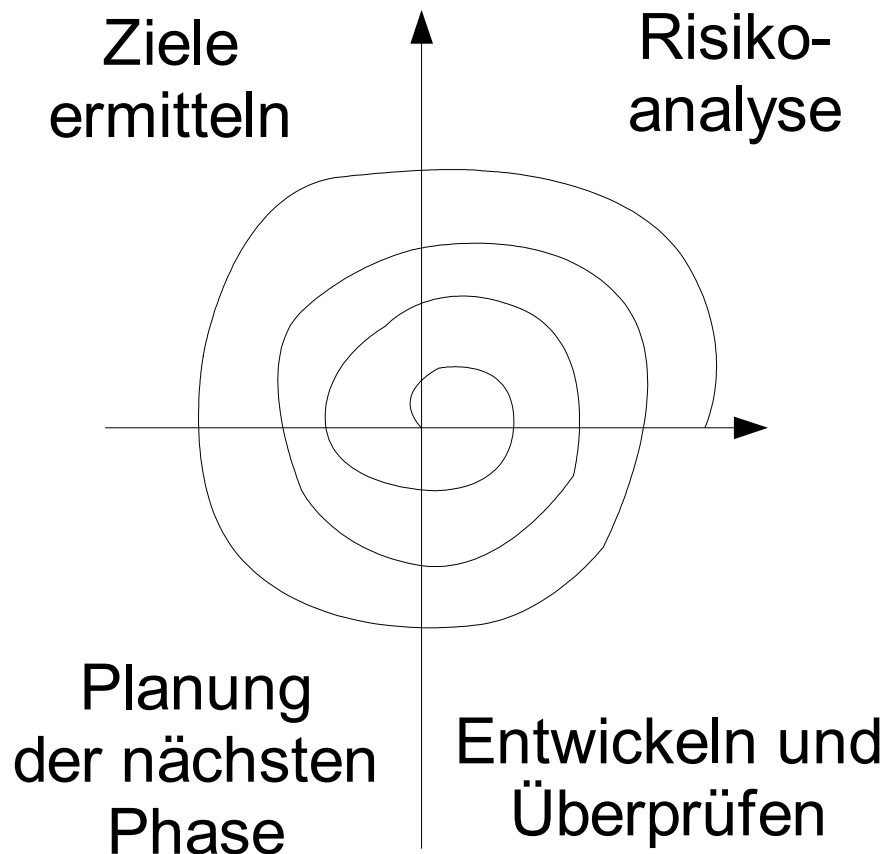
- Probleme
 - ständig neue Anforderungen
 - Architektur instabil
 - ändern der Architektur teuer

Wasserfallmodell ?



- Sequenzielles Abarbeiten der einzelnen Phasen
- außer im Fehlerfall keine Rücksprünge vorgesehen

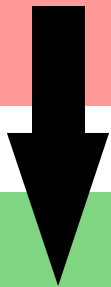
Spiralmodell nach Boehm ?



- Iterativer Prozess
- In jeder neuen Iteration wird das größte verbleibende Risiko bearbeitet

Die Lösung

ständig neue
Anforderungen



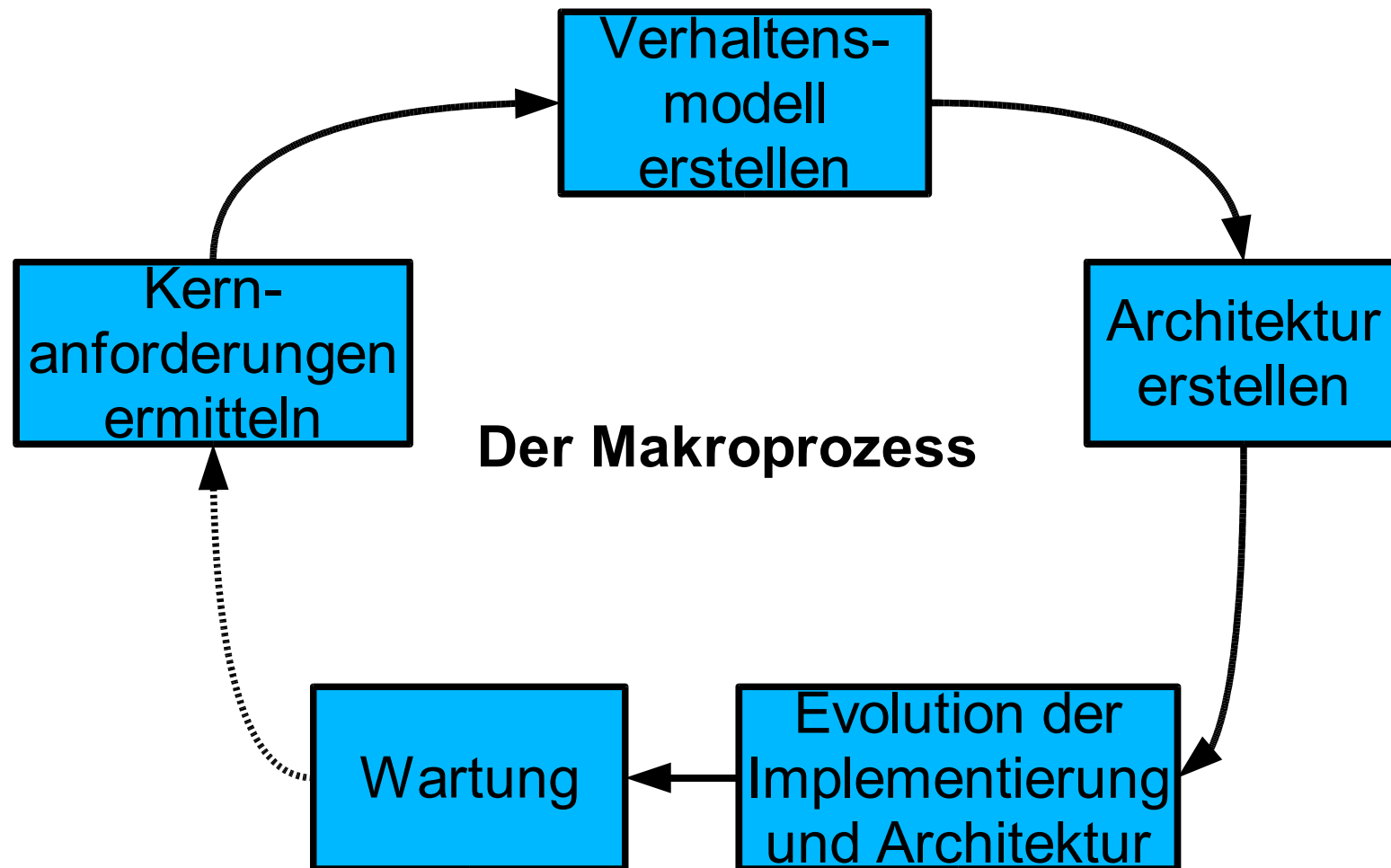
iterativ

neue Architektur =
Alte Architektur + X

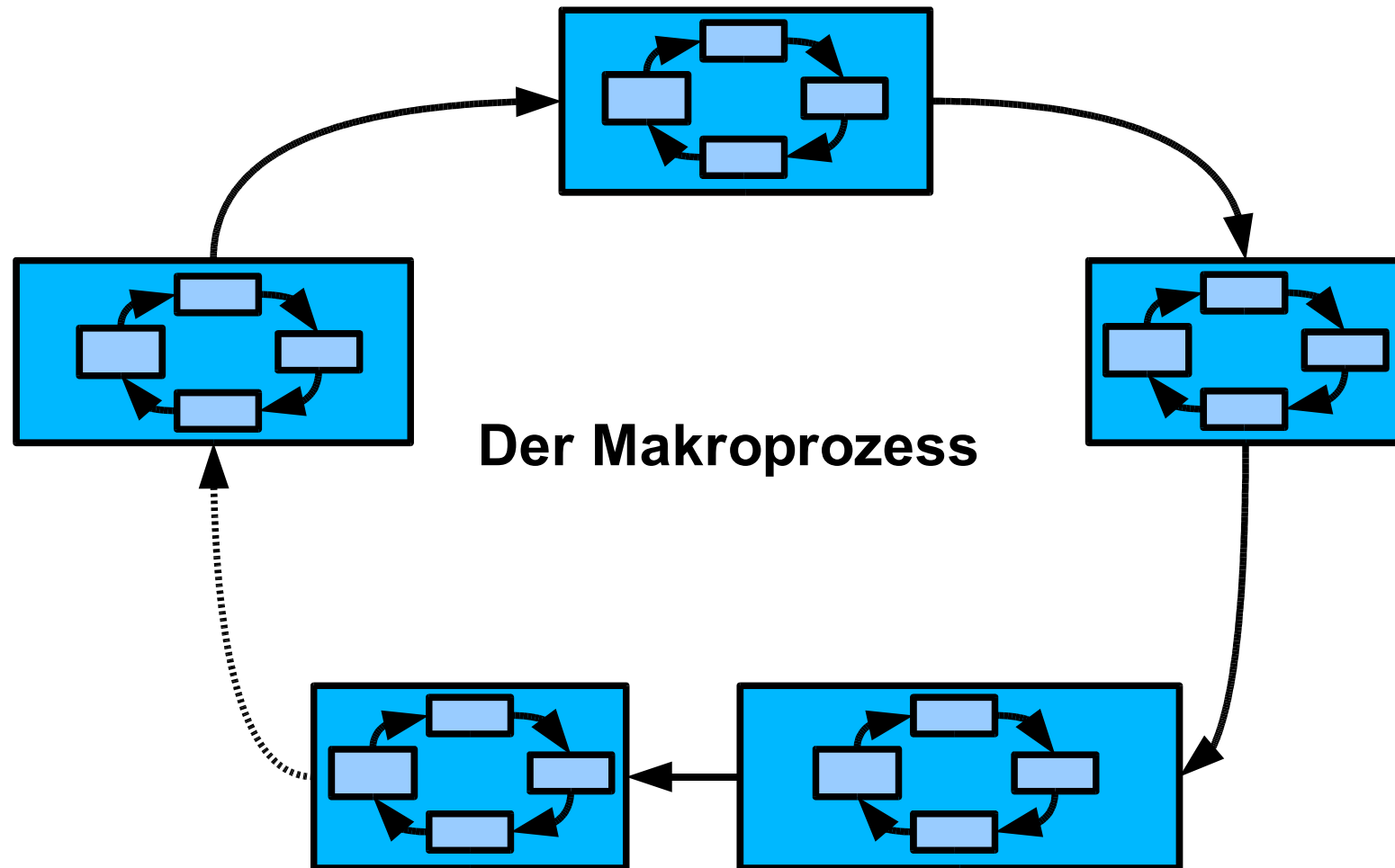


inkrementell

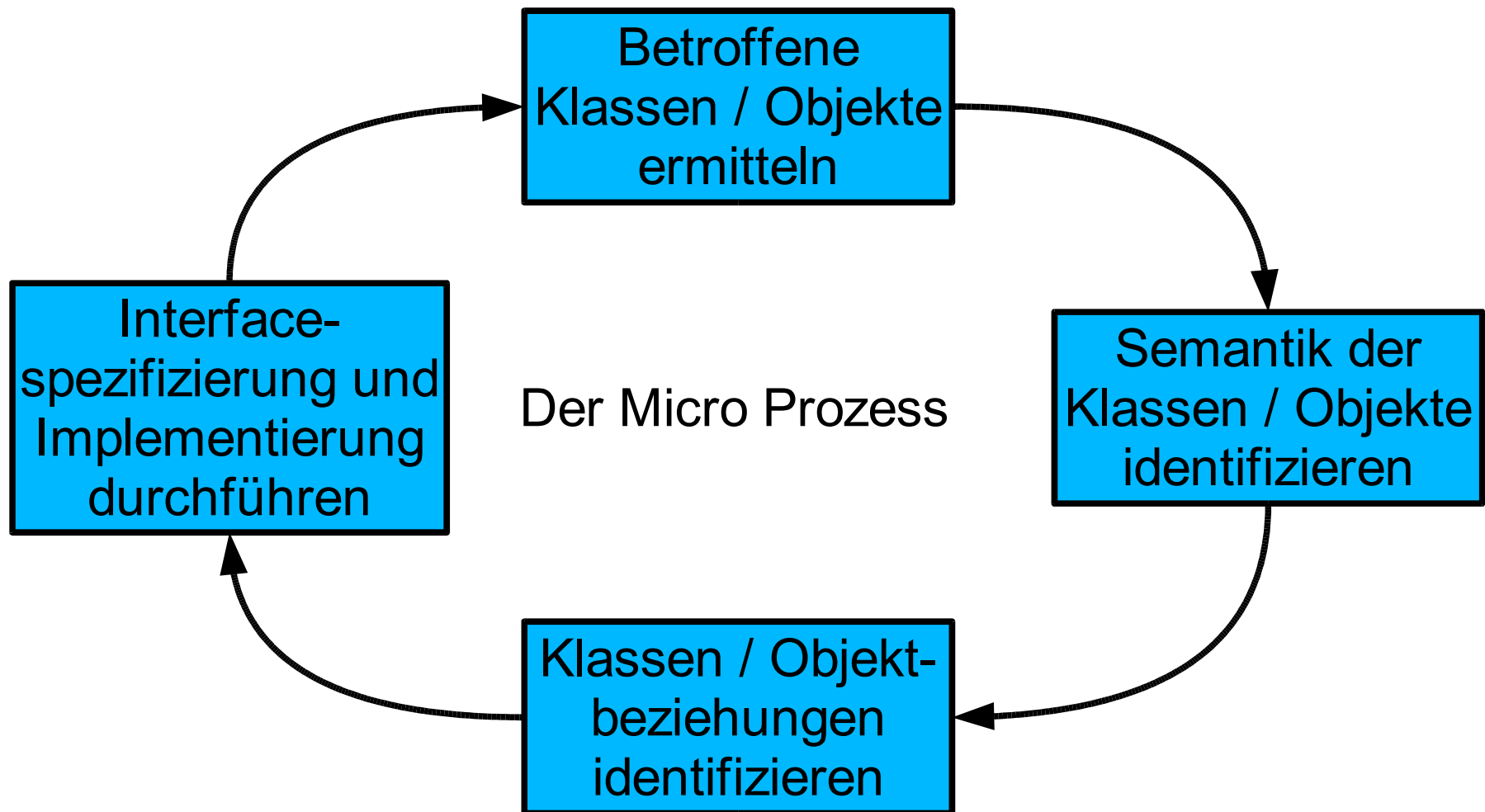
Booch Object Oriented Process



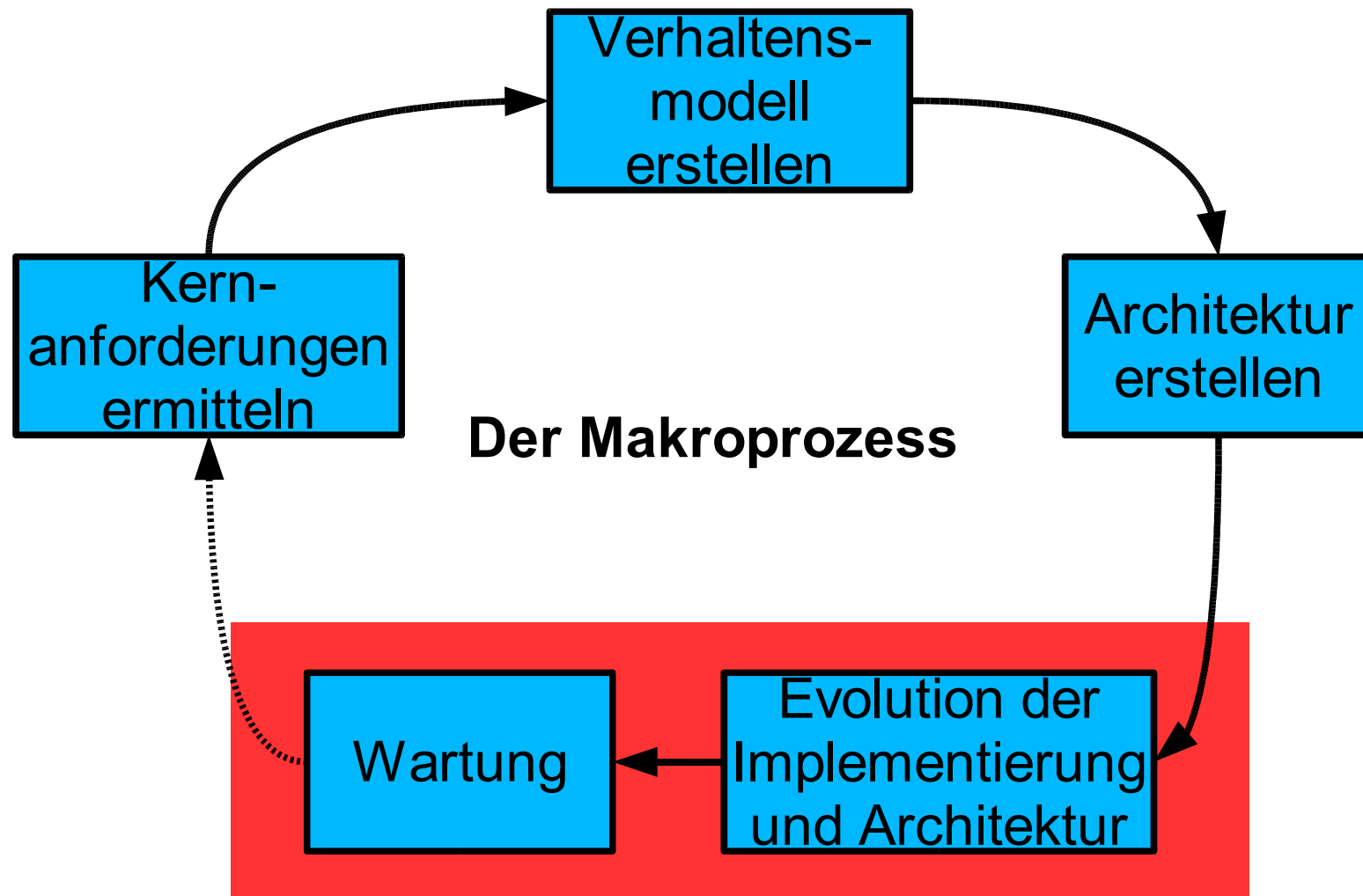
Booch Object Oriented Process



Booch Object Oriented Process

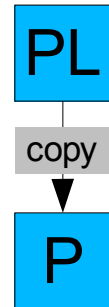


Booch Object Oriented Process



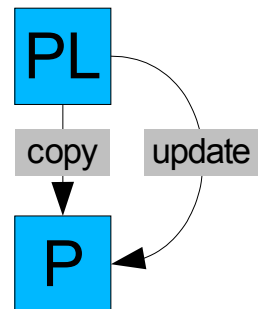
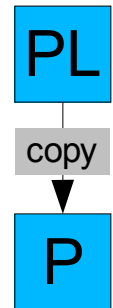
Prozess für Produktentwicklung

- kurze Lebensdauer :
 - beliebiger Prozess



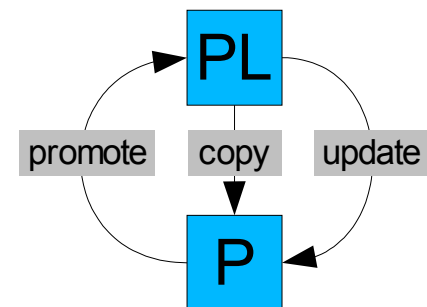
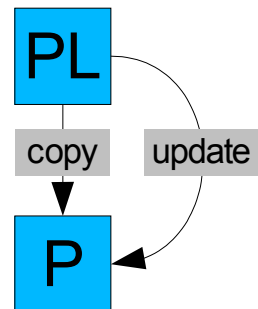
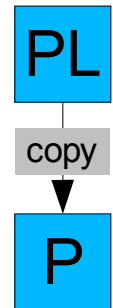
Prozess für Produktentwicklung

- kurze Lebensdauer :
 - beliebiger Prozess
- mittlere Lebensdauer :
 - Prozess soll Wartungsupdates durch Domainbereich zulassen



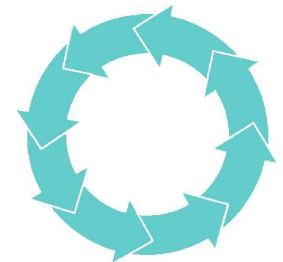
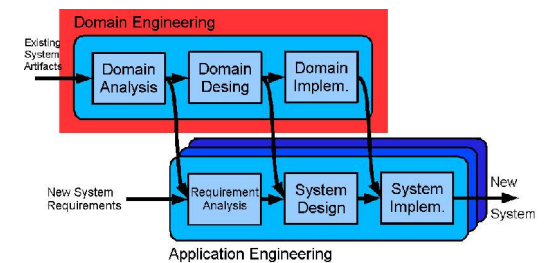
Prozess für Produktentwicklung

- kurze Lebensdauer :
 - beliebiger Prozess
- mittlere Lebensdauer :
 - Prozess soll Wartungsupdates durch Domainbereich zulassen
- hohe Lebensdauer :
 - Prozess ähnlich dem Domainprozess



Fazit (1)

- Niemand kennt die Zukunft eines Marktes
 - Prozess des Domain-Bereichs enden nie
 - Iterative / inkrementelle Vorgehensweise nötig



- Prozess für Produktentwicklung abhängig von der erwarteten Lebensdauer
 - kurz → beliebiges Vorgehen
 - lang → iterativ / inkrementelles Vorgehen