

Java-Übungsblatt 1

Erste Schritte ...

Aufgabe 1 Frei verfügbare Java-Literatur

Informieren Sie sich im Web über frei verfügbare Java-Literatur. Gute Einstiegspunkte:

- Online-Version des Buchs „Java ist auch eine Insel“:
<http://openbook.galileocomputing.de/javainsel7/>
- „Getting Started“-Tutorials von Sun:
<http://java.sun.com/docs/books/tutorial/getStarted/>

Aufgabe 2 Eclipse und das erste Programm (Ausgabe)

Starten Sie die Java-Entwicklungsumgebung Eclipse, die auf den Rechner im Grund- und im Hauptstudiumspool installiert ist. Erstellen Sie ein einfaches Java-Programm, das Ihren Vornamen auf die Konsole ausgibt. Sie können dazu das in der Vorlesung vorgestellte „Hello World“-Programm kopieren und die Ausgabe entsprechend anpassen. Führen Sie das Programm aus.

Benennen Sie die Methode `main` in `start` um. Lässt sich Ihr Programm noch ausführen?

Erkunden Sie Eclipse! Welche Möglichkeiten bieten beispielsweise die Befehle in den Menüs *Source* und *Run*?

Allgemeine Hinweise

- ✓ Schreiben Sie sauberen, gut lesbaren, verständlichen Code und sparen Sie nicht an Kommentaren! Richten Sie sich nach dem Java-Styleguide von Sun (Code Conventions for the Java Programming Language):
<http://java.sun.com/docs/codeconv/>
- ✓ Die Fehlermeldungen des Java-Compilers sind oftmals hilfreich bei der Fehlersuche.
- ✓ Die Übungsaufgaben werden in der Vorlesung nur **kurz** besprochen. Versuchen Sie, aufkommende Fragen direkt im Rahmen der betreuten Programmierübung zu klären – dazu ist die Übung da!

Betreute Java-Übung im GS-Pool am 29. Oktober 2008 um 14 Uhr